**Nichtfunktionale Anforderungen**

-Benutzeroberfläche

-Funktionalität vor Design

-Implementierung

-objektorientiert

-leicht lesbarer Code

-MVC bzw Abwandlung von MVC

-gut dokumentierter Code

-Erweiterbarkeit

-so erweiterbar wie möglich

-Design

-wissenschaftlicher Einsatz -> schnörkellos

-soll User durch die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten leiten (keine versteckten Funktionen)

-Persistenz

-Klare Vorgaben aus der Spieltheorie einhalten

-Zuverlässigkeit

-Soll immer funktionieren (Keine Antworten von Server benötigt)(Kein Internet)

-zu jeder Uhrzeit benutzbar

-Benutzbarkeit

-User muss in weniger als 5 Klicks eine Simulation starten können

-Auch von User ohne erweiterte Vorkenntnisse in der Spieltheorie anwendbar

-Leistung und Effizienz

-hängt vom Paarungsalgorithmus ab (unter n^2)

-benötigter Speicheralgorithmus nicht zu gross

-Umgebungsbedingungen

-überall

-alle Plattformen

-Wartbarkeit

-leicht wartbar

-Randbedingungen